

Pour les plus petits

Mon premier verger – Jeu Collaboratif – à partir de 2 ans

Un grand classique revisité pour les tout-petits ! Les enfants essaient de cueillir ensemble tous les fruits dans les arbres avant que le corbeau ne soit parvenu dans le verger. Un premier jeu coopératif de collecte pour apprendre les couleurs et approcher une première règle de jeu.



La Chasse aux Monstres - Jeu de mémoire coopératif - à partir de 3 ans

Les joueurs vont essayer de trouver un jouet qui effraiera le ou les monstres autour du lit. Si le bon jouet est découvert, envoyez les bêtêtes au placard en criant "Au placard, les monstres !". Mais attention : si on se trompe trop souvent, de nouveaux monstres apparaîtront. Plusieurs niveaux de difficultés possibles.



Mr Wolf – Jeu de mémoire coopératif – à partir de 4 ans

Vous devez tous ensemble ramener les 8 animaux dans leur maisonnette attirée. Si tous les animaux indiqués sur chaque maisonnette sont bien à l'abri avant que Mr. Wolf n'arrive dans le pré par le chemin de pierre, vous remportez la partie !



Défis de Chevaliers – Jeu d'assemblage - à partir de 5 ans

Des règles simples pour pouvoir vite partir à l'aventure : créez votre propre royaume et relevez les défis en plaçant les tuiles et en complétant ainsi le terrain du tournoi.



Monza – Jeu de course – à partir de 5 ans

Dans le jeu Monza, les enfants utilisent les résultats des dés multicolores pour faire avancer leur bolide sur la piste. Les jeunes pilotes devront bien choisir les combinaisons pour avancer le plus vite possible sur la piste.



Pour les plus grands

Oh Mon château – à partir de 6 ans

Chaque joueur va construire son château idéal en le dessinant : celui qui saura le mieux exploiter les ressources de la région construira le plus beau château du royaume. Lancez les dés, collectez les ressources sur votre plateau, dépensez-les pour dessiner des parties de votre château ou faites venir des invités qui vous donneront des points en fin de partie. Un super jeu à jouer en famille



Les Mystères de Pékin – à partir de 8 ans

Tous les joueurs partent à la recherche du coupable en menant son enquête personnelle. Le premier à trouver le coupable a gagné. En jouant à ce jeu de plateau, votre enfant apprend à analyser et croiser plusieurs données afin d'obtenir un résultat et de résoudre l'énigme. **Version Junior – à partir de 5 ans**



Imagine – à partir de 12 ans

60 cartes transparentes sont au service de votre imagination pour faire deviner aux autres joueurs l'une des énigmes (films, lieux, objets, personnages...). Superposez, assemblez et même animez les cartes ! Laissez-vous surprendre par vous-même et par les possibilités infinies du jeu ! Vous pouvez aussi y jouer avec les plus jeunes en adaptant un peu les règles ...



Livres Jeu Ma première Aventure : « En Quête du Dragon » et « A la découverte de l'Atlantide »

À partir de 4 ans accompagné, dès les premières lectures seul

Ces albums ludiques proposent de vivre des aventures interactives sur le principe du livre dont vous êtes le héros. L'enfant choisit son personnage au début du livre. Il va pouvoir lire le livre normalement, et à chaque page fera face à des choix. Une fois la lecture terminée, on peut recommencer pour découvrir de nouveaux chemins ou essayer avec un autre personnage...

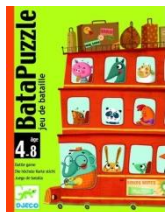


A emporter partout



Ballons – Jeu de Cartes – à partir de 3 ans

Chaque enfant a 5 ballons colorés. A son tour, le joueur tourne une carte action qui peut faire disparaître un de ses ballons...



Batapuzzle – Jeu de bataille – à partir de 4 ans

Un jeu de bataille pour réaliser son puzzle en premier: le premier joueur à avoir assemblé tous les éléments de son puzzle a gagné !

Méchanlou- jeu de cartes stratégique – à partir dès 4 ans

Le gagnant est celui qui rassemble les 6 cartes du conte. On pioche une carte, on reconstitue le conte, mais attention au méchant Loup !



Piratatak et Démoniak - Jeu de Carte stratégique – à partir de 5 ans

Le gagnant est celui qui rassemble les 6 cartes de son bateau/château, en piochant ou en rachetant les cartes aux autres joueurs. Aventureux ou prudent, à chacun sa stratégie pour réussir ce défi.



Dobble – jeu d'observation et de rapidité – à partir de 4 ans

Repérez plus vite que vos adversaires le seul et unique symbole identique entre deux cartes. Plusieurs variantes: Dobble kids dès 4 ans, Dobble, Dobble Star Wars...



Défis Nature (Bioviva) – à partir de 7 ans

Avec Défis Nature pariez sur les points forts de votre carte ... Un principe simple qui permet aux petits comme aux grands de découvrir des animaux, des dinosaures, des volcans, des planètes...

Existe en Version Junior dès 4 ans



Bandido – jeu de carte coopératif – à partir de 6 ans

Posez vos cartes afin de bloquer toutes les issues et d'empêcher Bandido de s'échapper du labyrinthe

